



Modulo di allenamento 2 giocatori



Giocatore 1	
Giocatore 2	

Data:	
-------	--

Leg dispari inizia giocatore 1, leg pari inizia giocatore 2.

Mettere la X sul giocatore vincente e scrivere il numero di freccette utilizzate per chiudere il leg.

Leg	Giocatore 1	Giocatore 2	N° freccette
1 - 501			
2 - 501			
3 - 501			
4 - 501			

Leg	Giocatore 1	Giocatore 2	N° freccette
5 - Cricket			
6 - Cricket			
7 - Cricket			
8 - Cricket			

Leg	Giocatore 1	Giocatore 2	N° freccette
9 - 301			
10 - 301			
11 - 301			
12 - 301			

Leg	Giocatore 1	Giocatore 2	N° freccette
13 - Cricket			
14 - Cricket			

Leg	Giocatore 1	Giocatore 2	N° freccette
15 - 501			
16 - 501			

Punteggio:

Vittoria 1 leg = 1 punto

Giocatore	501	Cricket	301	Cricket	501	TOTALE	CLASSIFICA
1.							
2.							